Приложение №8
к положению о проведении
городской воспитательной акции
«Прошлое в настоящем: Победе – 75!»

# Положение
# о проведении семейного патриотического квеста «Зарница» городской воспитательной акции «Прошлое в настоящем: Победе – 75!»

## 1. Общие положения

С целью создания условий для военно-патриотического воспитания детей и молодежи и повышения статуса семейного воспитания в рамках спортивно-патриотического проекта «Кубок Победы!» городской воспитательной акции «Прошлое в настоящем: Победе – 75!» департамент образования администрации города Липецка и ДДТ «Городской» им. С.А. Шмакова проводят семейный патриотический квест «Зарница» (далее − Квест).

## 2. Задачи Квеста

Основные задачи Квеста:

- совершенствовать и повышать эффективность системы патриотического воспитания подрастающего поколения;
- приобщить семьи к коллективным формам организации активного отдыха;
- содействовать популяризации здорового образа жизни и укреплению семейных взаимоотношений;
- воспитать у детей чувство взаимовыручки и товарищеской поддержки;
- способствовать формированию устойчивой гражданской позиции и чувства сопричастности к истории своей страны.

## 3. Участники Квеста

Квест проводится среди команд, сформированных на базе образовательных учреждений (далее – ОУ) города Липецка. В состав команды входит 10 человек - учащиеся 6-х классов (3 девочки, 4 мальчика) и родители (3 человека). К участию в Квесте допускаются обучающиеся, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях, при наличии медицинской справки установленного образца.

## 4. Содержание и порядок проведения Квеста

Квест включает в себя познавательные, военизированные, спортивные состязания на открытой местности и проводится в 2 этапа.

1 этап - подготовительный (школьный), включает в себя формирование команд путем организации и проведения отборочных соревнований в форме спортивных, интеллектуальных конкурсов и викторин, разработку командами названия, логотипа, флага, экипировки, решения организационных вопросов на базе ОУ.

В январе 2020 года на сайте ДДТ «Городской» им. С.А.Шмакова будет размещено отборочное задание, которое нужно будет выполнить командам в строго отведенное время.

Ответ вместе с заявкой на участие (Приложение к положению) в городском этапе Квеста необходимо отправить на электронный адрес почты ДДТ «Городской» им. С.А.Шмакова: gdty_lipetsk@mail.ru .

В городском этапе Квеста участвуют только те команды, которые правильно выполнили задание и прислали заявку в срок до 25 января 2020 года.

2 этап - городской, состоится 6 февраля 2020 года.

Команды, прошедшие на городской этап, проходят полосу препятствий по маршрутному листу, получая за каждую пройденную станцию часть эмблемы своей команды, которую в финале нужно собрать в целую эмблему.

Местность прохождения игры делится на два равных сектора с одинаковым набором состязаний. Команды-участницы делятся пополам и проходят Квест только по своему сектору. Все команды сходятся на финиш в одной точке.

Каждая команда несет свой флаг, который укрепляет на финальной точке Квеста. Победителем Квеста становится команда, пришедшая к финишу первой.

Прохождение команды от одного состязания к другому происходит различным образом: на лыжах, на санках, по-пластунски, бегом, с песней.

Перечень состязаний:

- состязание «Меткий стрелок» (участники команды пытаются попасть снежками в движущуюся по определенному участку мишень);
- состязание «Бег в колонну с движениями и песней» (прохождение команд по определенному участку пути строго в колонну с движениями и песней);
- состязание «Прохождение минного поля» (команда преодолевает ровный участок местности, стараясь не наступить на «мины». У девяти членов команды завязаны глаза, десятый участник командами прокладывает путь остальным);
- состязание «Лыжи. Дети» (прохождение детей по определенному участку пути на лыжах);
- состязание «Снежная скульптура» (команды создают из снега скульптуру любой свободной формы на специально размеченной территории за отведенный промежуток времени).
- состязание «Помощь раненому» (оказание первой доврачебной помощи пострадавшему – одному из членов команды: взрослые укладывают пострадавшего на носилки и транспортируют на точку следующего состязания);
- состязание «Полоса препятствий» (команды выходят к финальной точке Квеста: челночный бег, бег в мешках, прыжки «по кочкам» с одной ноги на другую и др.).

## 5. Критерии оценки участия в Квесте

Участие в игре оценивается по критериям:
- оригинальность атрибутики команды;
- скорость;
- точность выполнения заданий;
- сообразительность;
- способность работать в команде.

## 6. Жюри Квеста

В состав жюри входят представители департамента образования администрации города Липецка, учителя физической культуры ОУ, представители департамента по физической культуре и спорту администрации города Липецка, ПАО НЛМК, члены общественных организаций (по согласованию).

## 7. Подведение итогов Квеста

Победителями и призерами Квеста становятся команды, показавшие лучшие результаты. Все участники Квеста награждаются дипломами (грамотами) департамента образования администрации города Липецка.

Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в содержание состязаний.

Приложение к положению

Заявка
на участие в семейном патриотическом Квесте «Зарница»
городской воспитательной акции «Прошлое в настоящем: Победе – 75!»

| | | |
|---|---|---|
| 1. | Образовательное учреждение | |
| 2. | Название команды | |
| 3. | Фамилия, имя, отчество руководителя команды | |
| 4. | Контактный телефон и e-mail | |
| 5. | Фамилия, имя, отчество участников | Возраст, класс |
| | 1. | |
| | 2. | |
| | 3. | |
| | 4. | |
| | 5. | |
| | 6. | |
| | 7. | |
| | 8. | |
| | 9. | |
| | 10. | |

Руководитель ОУ _____/_____